**NOME: Amanda de Jesus Santos Nº: 01  
NOME: Kauê Vinicius da Silva Sousa Nº: 20**

**Roteiro**

**Jogo de Tabuleiro: Estrada da matemática**

   Este jogo foi construído com o objetivo de se aprofundar os conhecimentos de equações matemáticas a fim de desenvolver o raciocino a parte deste conteúdo para os alunos do 6º ano do ensino fundamental, o jogo proporcionaria um maior interesse dos alunos para o aprendizado da matéria.

No jogo, o jogador precisa responder primeiro a conta matemática apresentada na “Carta” do baralho, que é retirada no início do jogo por cada jogador. Nesta carta constam uma conta em que deverá ser respondida para iniciar a andar pelas casas do tabuleiro utilizando um dado como forma de movimentação.Com isso, o aluno posiciona o peão no local indicado como ponto de partida (a casa número zero) Feito isso, o jogador deverá lançar o dado e andar o número de casas correspondentes. As casas são os quadrantes formados como caminho até fim de chegada. O jogo é passado em turnos, em que cada turno um jogador retira uma carta e responde o resultado da conta mostrada, se a resposta do tal estiver correta ele poderá jogar o dado e determinar o numero de casas que poderá andar, caso responde incorretamente deverá voltar três casas do tabuleiro.